

A	B	C	E	F	G	I	J	K	L							
1	Nutzwertanalyse zur Umwandlung Tenne in Kunstrasen		Aus diesem Klassifizierungsbereich ist der jeweils erhobene/ mitgeteilte Werte der Spalten J zu vergleichen und der entsprechende Punktwert in Spalte K einzutragen.	Datenquelle	SC Gremmendorf 1946 e. V.			Umwandlung	345,00							
2					M Mussziele	Gewicht (=100)	Wert			Bewertung	Punkte					
7												1	Liquidität des Vereins muß gegeben sein.	ja	ok	
8												2	Sanierungsnotwendigkeit gegeben (Zustand mind. 4)	Note 4	ok	
9																
12																
17	K1 Kenngrößen Verein	40,00							110,00							
18	1	Anzahl der Kinder und Jugendlichen der platznutzenden Vereine (Sparte Fußball)	10,00	Klassen: Anzahl Fußballspielende 1 Punkt: 100 - 200 2 Punkte: 201 - 300 3 Punkte: 301 - 400 4 Punkte: 401 - 500 5 Punkte: über 500	Verein *	340	3	30,00								
19	2	Anzahl der Mannschaften (Fußball) im Spielbetrieb	20,00	Klassen: Anzahl Mannschaften 1 Punkt: über 5 bis 10 2 Punkte: 11 bis 15 3 Punkte: 16 bis 20 4 Punkte: 21 bis 25 5 Punkte: über 25	Verein *	23	4	80,00								
20	3	Mitgliederentwicklung (Sparte Fußball) der platznutzenden Vereine	10,00	Klassen: Mitgliederentwicklung in den letzten 5 Jahren 0 Punkte: stagnierende bzw. rückläufige Mitgliederentwicklung 1 Punkt: Mitgliederwachstum bis zu 3 % 2 Punkte: Mitgliederwachstum um mehr als 3 bis 6 % 3 Punkte: Mitgliederwachstum um mehr als 6 %	Verein *	-2,78%	0	-								
24	K2 Systemziele	10,00	hier: Durchschnittswert der Stadtteile Gremmendorf-West und Gremmendorf-Ost; Szenario 2: Flüchtlingszuwanderung, erweiterte Variante Stadtteil Gremmendorf-West; Zu berücksichtigen ist, dass die vorliegende Kleinräumige Bevölkerungsprognose den Nachnutzungszeitraum der Kaserne ab 2025 nicht abbildet.						40,00							
25	1	Prognostizierte Bevölkerungsentwicklung (der Jahre 2015 - 2025, vgl. V/0979/2016) im Stadtbezirk/ Einzugsgebiet	10,00	Klassen: Bevölkerungsentwicklung 0 Punkte: abnehmende Bevölkerung (> -1 %) 1 Punkt: gleichbleibende Bevölkerung (+/- <= 1 %) 2 Punkte: leicht steigende Bevölkerung (> 1 bis 4,9 %) 3 Punkte: steigende Bevölkerung (5 bis 10 %) 4 Punkte: stark steigende Bevölkerung (ab 10 %)		47,10	4	40,00								
31	K3 Wirtschaftliche Ziele	40,00							170,00							
32	1	Derzeitige Nutzungsintensität durch Vereine, Schul- und Freizeitsport	15,00	Klassen: Nutzungsintensität 1 Punkt: 1.000 - 1.500 Jahresstunden 2 Punkte: 1.501 - 2.000 Jahresstunden 3 Punkte: 2.001 - 2.500 Jahresstunden 4 Punkte: 2.501 - 3.000 Jahresstunden 5 Punkte: 3.001 - 3.500 Jahresstunden 6 Punkte: über 3.500 Jahresstunden	Verein */ Berechnungen Sportamt	3.120	5	75,00								
33	2	Künftige Nutzungsintensität durch Vereine, Schul- und Freizeitsport	15,00	Klassen: Kooperationen 0 Punkte: nein 1 Punkt: eingeschränkt möglich 2 Punkte: möglich 3 Punkte: gut möglich	Verein *	möglich	2	20,00								
34	3	Kooperationen	10,00													
38	K4 Platz- und Umfeldsituation	10,00							25,00							
39	1	Art, Anzahl der Plätze	7,00	Klassen: Vorhandene Plätze 0 Punkte: 2 Rasenplatz und 1 KR-Platz und 1 Ballwiese oder 4 Rasen- und 2 Tennenplätze 1 Punkte: 2 Rasenplätze und 1 Tennenplatz und 1 KR-Platz 2 Punkte: 2 Rasen- und 2 Tennenplätze oder 3 Rasen- und 1 KR-Platz 3 Punkte: 2 KR-Plätze 4 Punkte: 1 Rasenplatz und 2 Tennenplätze oder 2 Rasenplätze und 1 KR-Platz 5 Punkte: 1 Rasen- und 1 Tennenplatz und 1 Ballwiese oder 2 Rasenplätze und 1 Tennenplatz 6 Punkte: 1 Rasen- und 1 Tennenplatz oder 1 Kunstrasenplatz oder 2 Rasenplätze 7 Punkte: 1 Tennenplatz 8 Punkte: 1 Rasenplatz	Begehung	1 Rasen, 1 Tenne, 1 Kunstras.	2	14,00								
40	2	Zustand der jeweiligen Plätze, bzw. des umzuwandelnden Platzes	2,00	Klassen: Zustand der Plätze 1 Punkt: sehr gut 2 Punkte: gut 3 Punkte: befriedigend 4 Punkte: ausreichend 5 Punkte: mangelhaft 6 Punkte: ungenügend	Begehung	ausreichend	4	8,00								
41	3	Strukturelle Gegebenheiten	1,00	Klassen: Strukturelle Gegebenheiten 1 Punkt: nicht erfüllt 2 Punkte: teilweise erfüllt 3 Punkte: erfüllt	Begehung	erfüllt	3	3,00								
58	* Die Vereinsdaten basieren auf einer Datenerhebung des Jahres 2015.															
59																