

Name Spielplatz		Burgstraße											Gesamtergebnis:		Stufe 2 erreicht				
Grundbedingungen Spielplatz / Spielraum			A	B										Summe	Soll	Summe	Soll	Summe	Soll
<b>A Barrierefreier Zugang/Zugänge</b>														STUFE 1		min. STUFE 1 oder mehr		min. STUFE 1 oder mehr	
1		Zwei-Wege-Prinzip	x	x										100%	25%	100%	25%	100%	25%
2		Zwei-Sinne-Prinzip	x	x										100%	25%	100%	25%	100%	25%
<b>B Vernetzung (zur Grundbedingung Spielstation gehörend)</b>																			
1		Zwei-Wege-Prinzip	x	x	x		x	x	x	x	x			89%	50%				
2		Zwei-Sinne-Prinzip	x	x	x			x	x	x	x			78%	50%				
3		Einbindung ins Leitsystem / Orientierungsmöglichkeit	x	x	x	x			x	x	x	x		89%	75%				
<b>Grundbedingungen Spielstation</b>		<b>Nutzungsvielfalt der Stationen, Flächen und Bereiche</b>	Sombroschaukel	Trampolin	Sandspielbereich	Eltern-Kindschaukel	Spielwiese mit Sitz- und Liegepodesten	Spielkombination	Sitzplatz	Niedrigselgärten	Spielpaneel			Summe	Soll	Summe	Soll	Summe	Soll
		<b>Art des Bodenbelags</b>	EPDM Rasenplatte	EPDM Rasenplatte	Spielesand	Spielesand	Rasen	Holzhackschnittzel berollbar	Betonpflaster / Oberboden	Holzhackschnittzel / Oberboden	Betonpflaster								
<b>Anzahl und Nummer der Spielstationen</b>			<b>1</b>	<b>2</b>	<b>3</b>	<b>4</b>	<b>6</b>	<b>7</b>	<b>8</b>	<b>9</b>	<b>10</b>								
<b>C Erreichbarkeit (vom Weg zum Spielangebot innerhalb der Spielstation)</b>													Stufe 1 erreicht		Stufe 2 erreicht		Stufe 3 nicht bestanden		
1		2 Wege System	x	x	x		x	x	x	x	x		89%	50%	89%	70%	89%	90%	
2		2 Sinne Prinzip	x	x	x			x	x	x	x		78%	50%	78%	70%	78%	90%	
3		Einbindung ins Leitsystem	x	x	x	x			x	x	x		89%	50%	89%	70%	89%	90%	
<b>nur wenn 1-3 x wenn erreichbar</b>																			
4		selbständig benutzbar (Sinnes-Erfahbarkeit und Berollbarkeit)	x		x			x	x	x	x		67%	5%	67%	15%	67%	25%	
5		mit Hilfe benutzbar (Sinnes-Erfahbarkeit oder Berollbarkeit)	x	x	x	x	x	x	x	x	x		100%	30%	100%	40%	100%	50%	
<b>D Sinneserfahrung</b>																			
1		Hören - Gehörsinn - Auditiv											0%	5%	0%	10%	0%	20%	
2		Sehen - Sehsinn - Visuell						x					11%	5%	11%	10%	11%	20%	
3		Fühlen - Hautsinn - Sensorisch					x	x			x		33%	5%	33%	10%	33%	20%	
4		Tasten (taktil) - Tastsinn - Haptisch	x		x			x			x		44%	5%	44%	10%	44%	20%	
5		Riechen - Geruchssinn - Olfaktorisch							x				11%	5%	11%	10%	11%	20%	
6		Schmecken - Geschmackssinn - Gustatorisch								x			11%	5%	11%	10%	11%	20%	
7		Gleichgewicht - Gleichgewichtssinn - Vestibulär	x	x	x	x		x			x		67%	10%	67%	20%	67%	40%	
		Anteil angesprochener Sinne											86%	43%	86%	71%	43%	100%	
<b>E Bewegungserfahrung</b>																			
1		Koordination	x	x	x	x	x	x			x		78%	20%	78%	35%	78%	50%	
2		Geschwindigkeit	x	x	x	x		x					56%	20%	56%	35%	56%	50%	
3		Höhenerfahrung	x	x	x	x		x			x		67%	20%	67%	35%	67%	50%	
<b>F Soziale Aspekte</b>																			
1		Kommunikation	x	x	x	x	x	x	x	x	x		100%	20%	100%	35%	100%	50%	
2		Selbstwahrnehmung	x	x	x	x	x	x			x		89%	20%	89%	35%	89%	50%	
3		Gruppenspiele	x	x	x	x	x	x			x		78%	20%	78%	35%	78%	50%	
4		Einzelspiel		x	x		x	x			x		67%	20%	67%	35%	67%	50%	
5		Begegnungsmöglichkeiten	x	x	x	x	x	x	x	x	x		100%	20%	100%	35%	100%	50%	
		Anteil bedienter sozialer Aspekte											100%	60%	100%	80%	100%	100%	